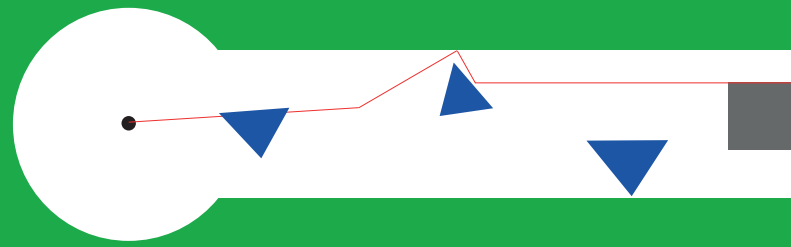


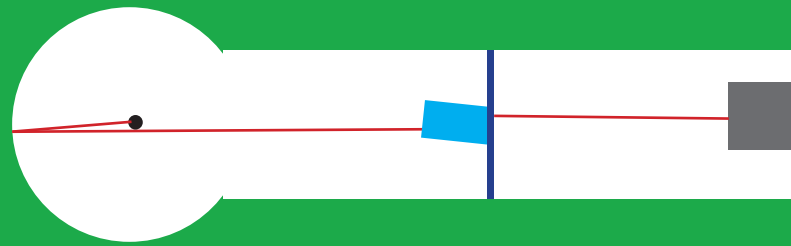
Bahn 1 Pyramide

Von oberer Ecke mitten auf die 2. Pyramide nicht zu langsam



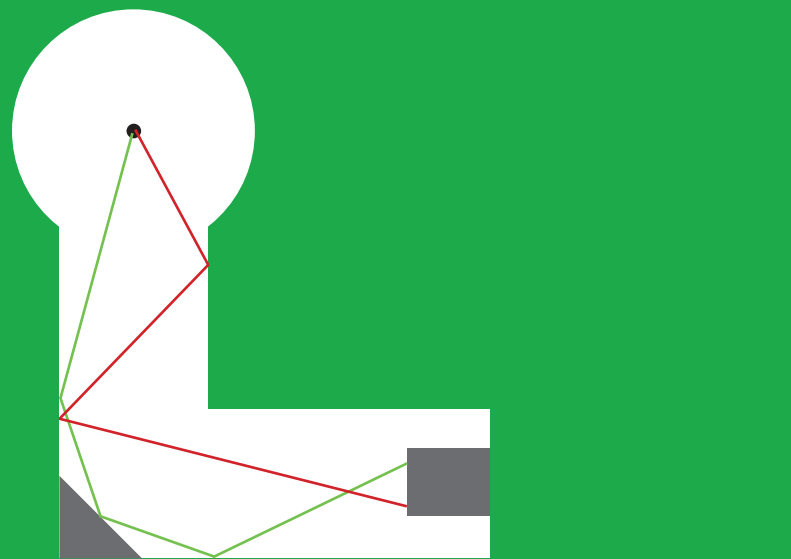
Bahn 2 Salto Li Re

Oberhalb der Mitte sauber einspielen



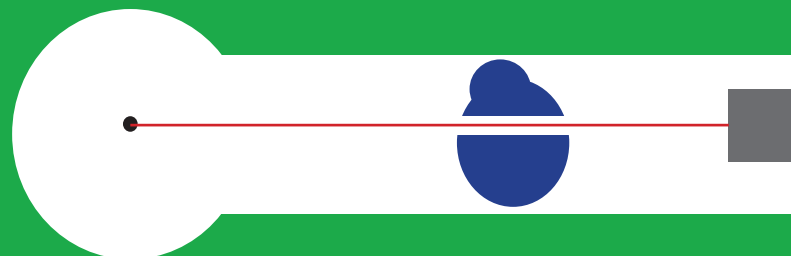
Bahn 3 Rechter Winkel

von unterer Ecke diagonal an die Kopfbande
hohes Tempo erforderlich und schiebeschnitt



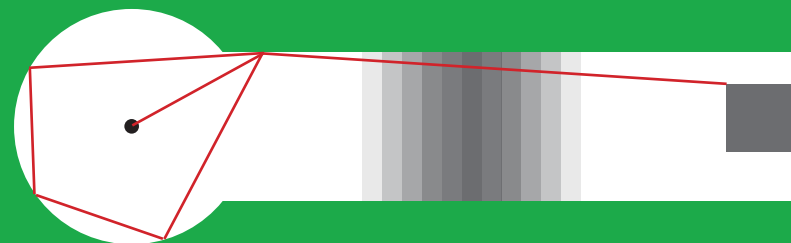
Bahn 4 Niere m. Schrägkreis

2. Loch über der Mitte leicht zu machen
normales Tempo



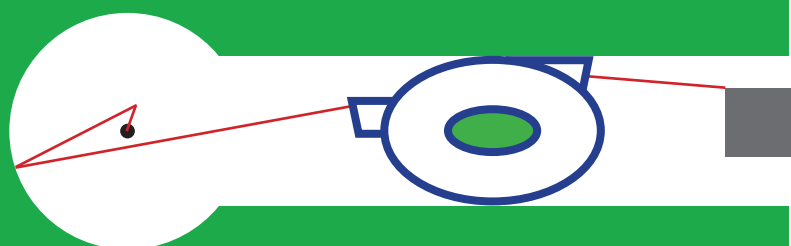
Bahn 5 Bodenwelle

sauber am Rand des Endkreises einspielen
und kullern lassen



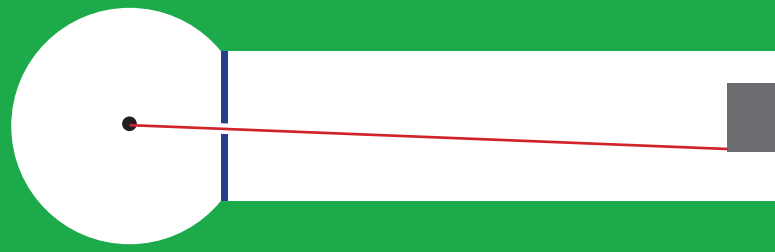
Bahn 6 Schleife

Von oberer Ecke sauber einspielen



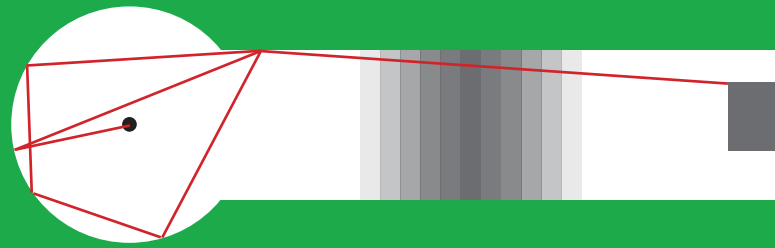
Bahn 7 Töter

1. Loch unter der Mitte und auf machen



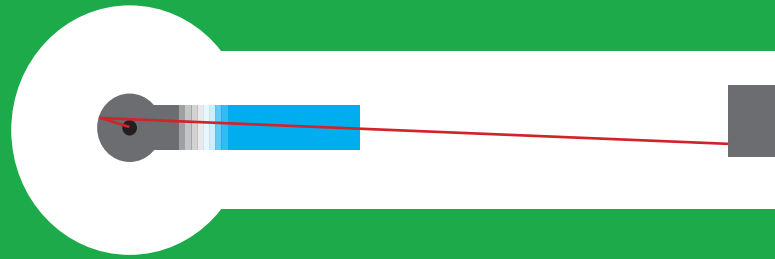
Bahn 8 Brücke

von links nach rechts mit hohem Tempo spielen



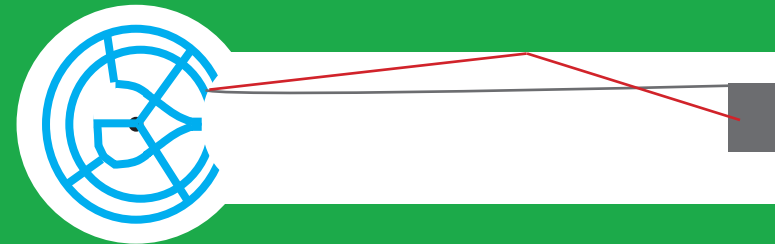
Bahn 9 Hochplato

von der Mitte, Tempo üben



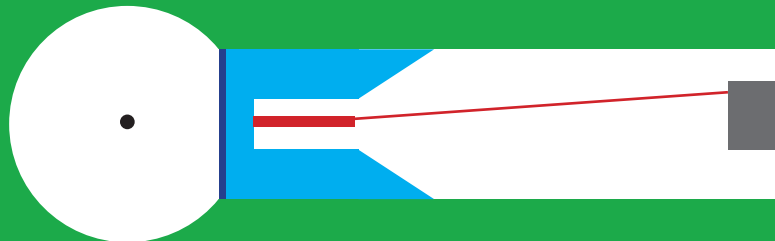
Bahn 10 Labyrinth

gerade oder Bande



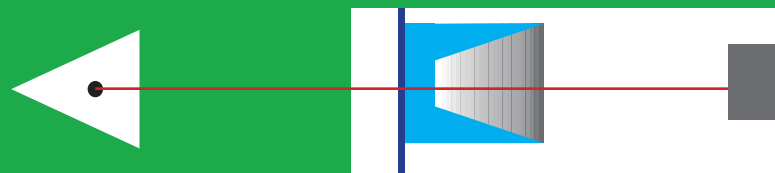
Bahn 11 Rohrhügel

2. Loch über der Mitte, zu machen und auf Tempo achten



Bahn 12 Netz

gerade und zügig



Bahn 13 Gradschlag m. St.

1. Loch unter der Mitte normal spielen auf denken

